

RKsv Wittenhorst

**VTON basis organisatie
Pupillen (O11 t/m O12)**

Wittenhorst



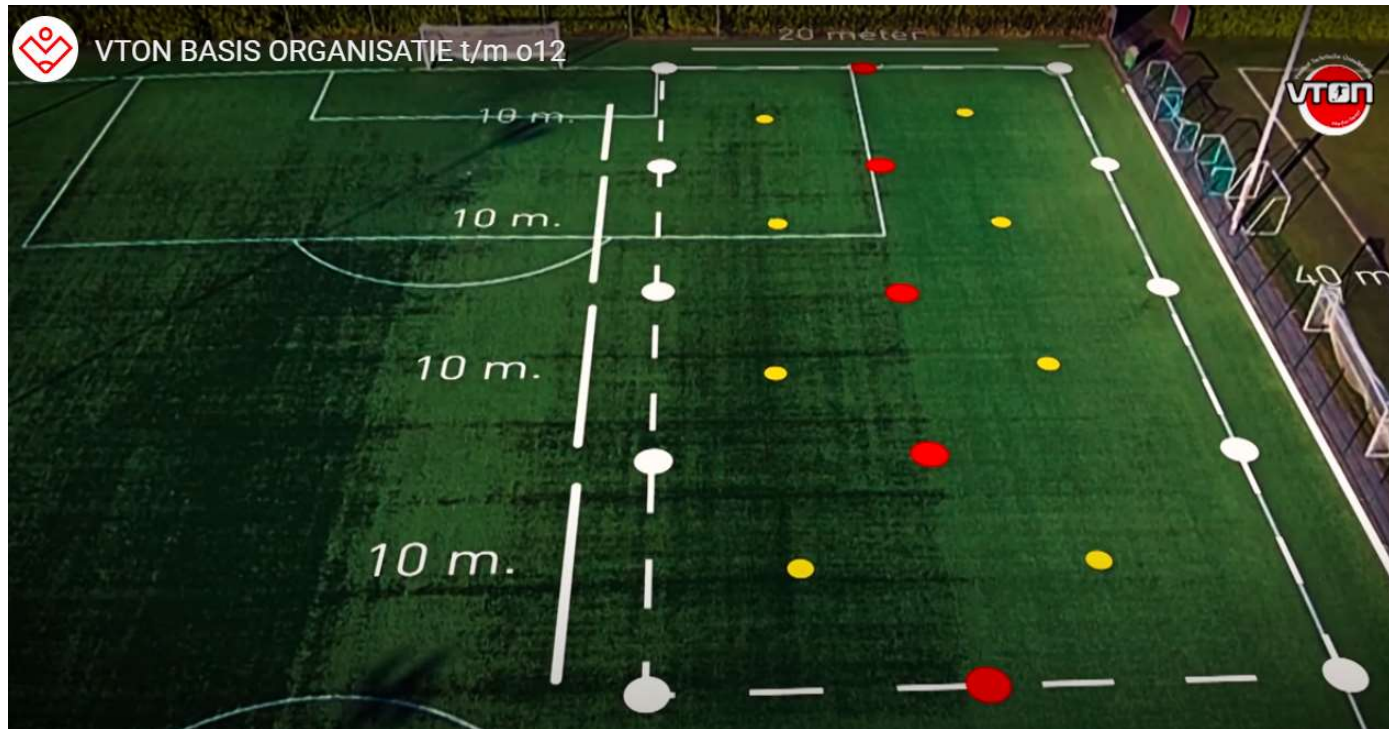


Inhoud

- Veldorganisatie VTON O11 t/m O12 jaar
 - Basisorganisatie
 - Basisorganisatie met 3 veldjes (stations)
 - Basisorganisatie met 2 veldjes (stations)
 - Basisorganisatie voor kleine vormen
 - Basisorganisatie voor partij eindvorm
 - Basisorganisatie met uitbreiding van één station (60x20 mtr.)



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar



Binnen 40x20 basis organisatie zet je alle hoedjes neer voor de kleine vormen, en eindpartijvorm. Ideale situatie is werken met 12 kinderen (3x4).

En eindigen in 4v4, 5v5, 6v6 eindpartijvorm op kwart veld.



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar



Benodigde materialen:

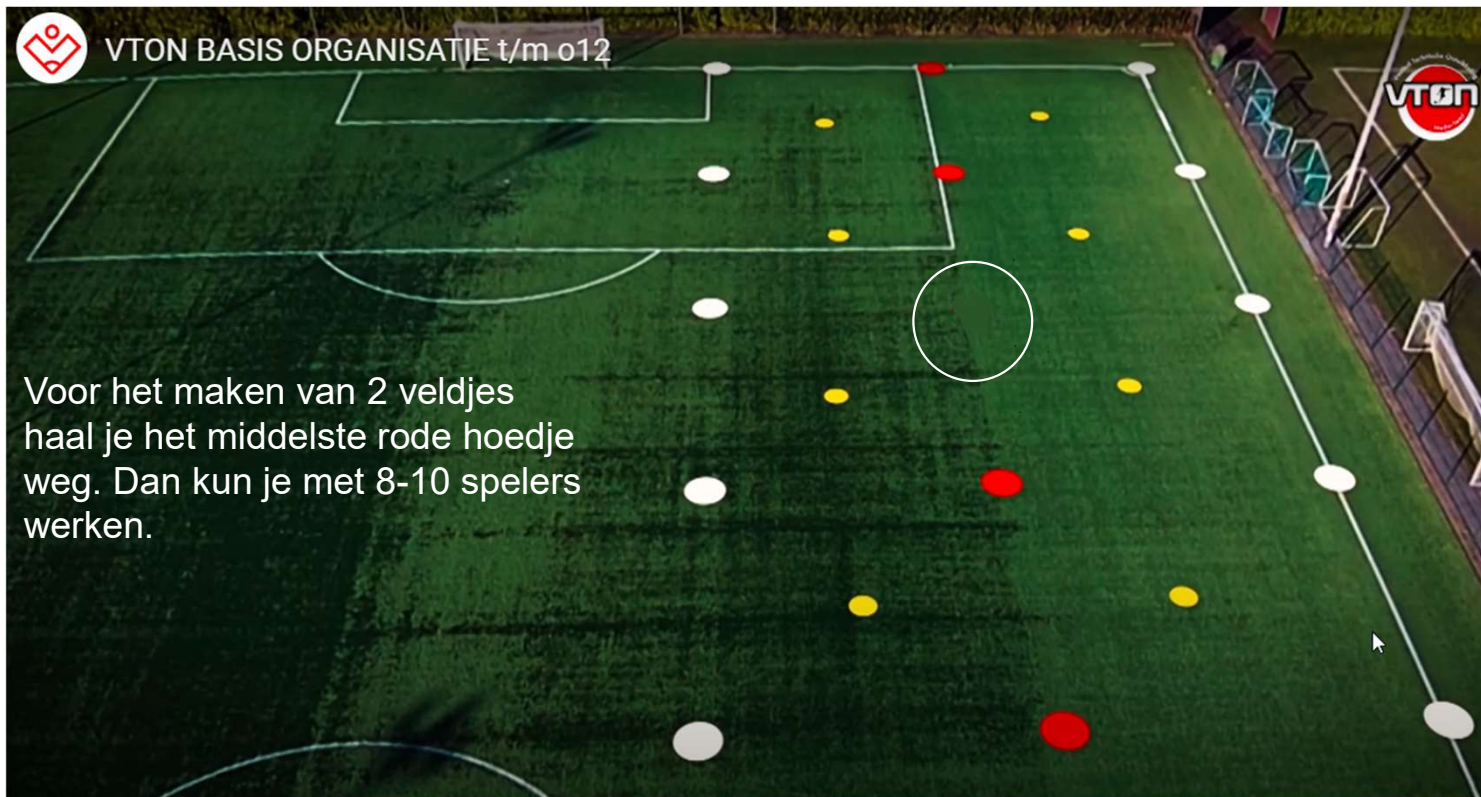
- 10 hoedjes eindvorm
- 5 hoedjes afbakening voor kleine vormen
- 8 hoedjes voor magische 5 vormen
- Hesjes (2 kleuren)
- **ledere speler 1 bal**
- Hoge pilonnen (dribbeldoel)
- Doeltjes (1,2x0,8 mtr.)
- Doeltjes (3x1 mtr.) / (5x2 mtr.)
- Smart goals (indien aanwezig)
- Pugg goals (indien aanwezig)



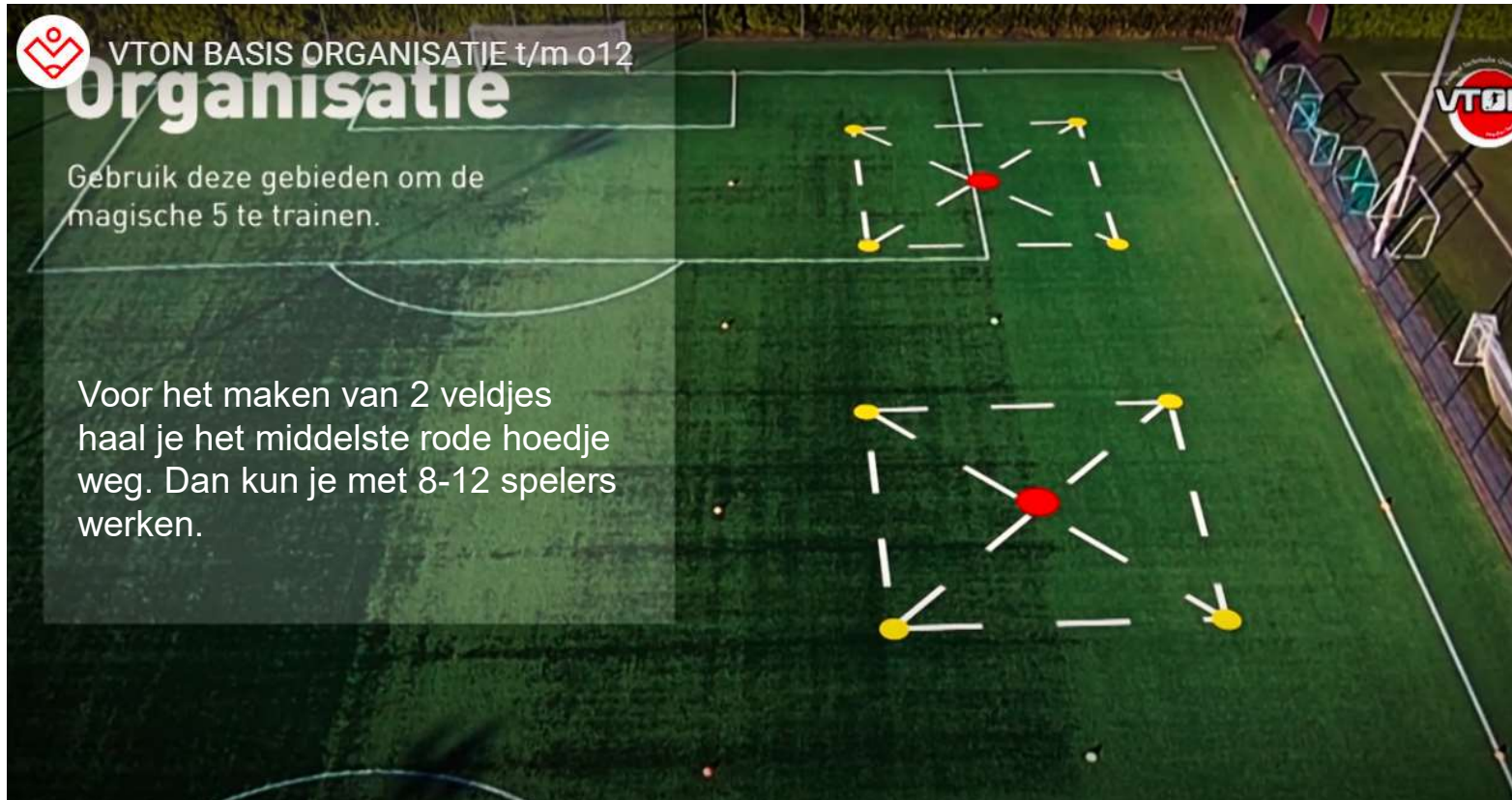
Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – magische 5



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – magische 5



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – magische 5

 VTON BASIS ORGANISATIE t/m o12

Magische 5

Voetbaltechnische handelingen.

- Wegdraai bewegingen
- Kap bewegingen
- Passeer bewegingen

Spelvorm (voorbeeld):

- 4 spelers per organisatie



4 spelers per organisatie is de ideale situatie. Maar dit kan ook met 5 of 6 spelers, waarbij je bij één of twee hoedjes spelers dubbel neerzet.



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – magische 7



4 spelers per organisatie is de ideale situatie. Maar dit kan ook met 5 of 6 spelers, waarbij je bij één of twee hoedjes spelers dubbel neerzet.



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – magische 7

 VTON BASIS ORGANISATIE t/m o12


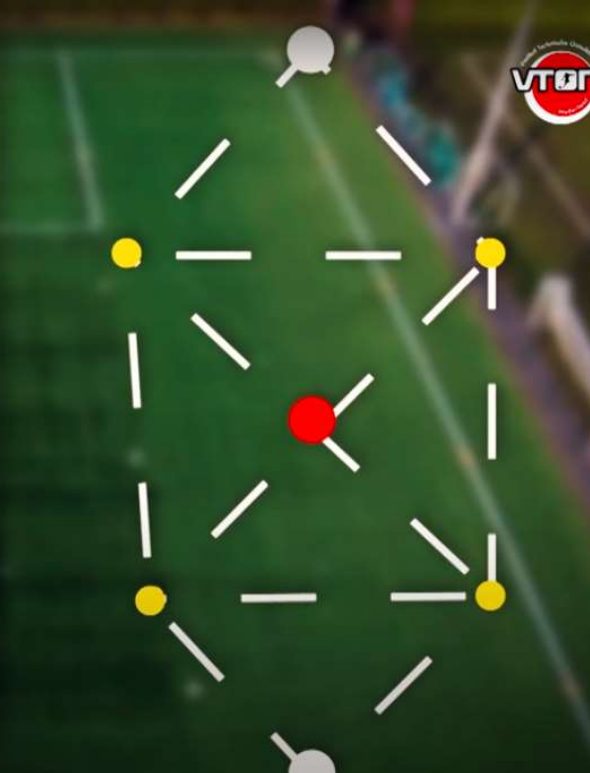

Magische 7

Voetbaltechnische handelingen.

- Wegdraai bewegingen
- Kap bewegingen
- Passeer bewegingen

Spelvorm (voorbeeld):

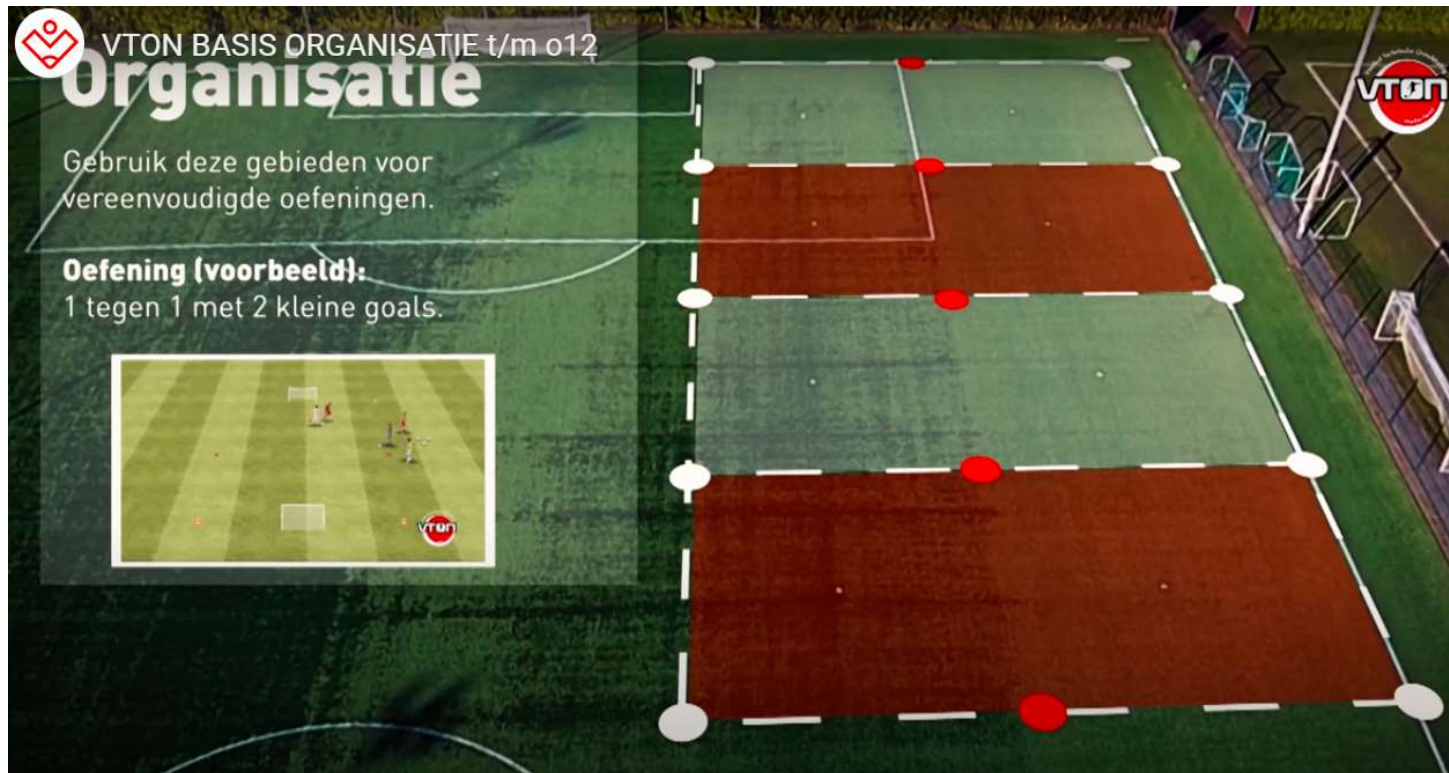
- 4 tot 7 spelers per organisatie



4 tot 7 spelers per organisatie is de ideale situatie.



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – kleine vormen



Binnen 40x20 basis organisatie kun je 4 kleine veldjes maken van 20x10 mtr.

Ideaal voor kleine vormen, zoals 1v1, 2v2 of in onder- en overtal spelletjes. Met of zonder doeltjes (in allerlei uitvoeringen).



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar – partij eindvorm

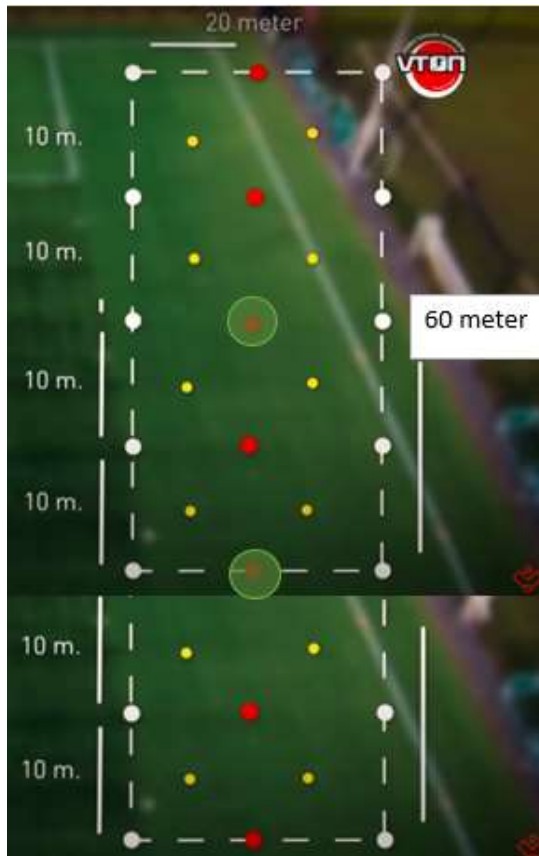


Binnen 40x20 basis organisatie kun je 1 eindvorm neerzetten voor de partij eindvorm, door het weghalen van de binnenste hoedjes.

Je kunt hierin 4v4, 5v5 of 6v6 spelen. Je kunt veldgrootte snel aanpassen door met hoedjes te schuiven.



Veldorganisatie O11 t/m O12 jaar - uitbreiding



Voor 3 stations magic 5 of magic 7 met ruimte tussen de stations, dien je 20x20 mtr. uit te bouwen op de basis organisatie.

gele hoedjes	12
rode hoedjes	7
witte hoedjes	14
Totaal	33

Bovenstaand aantal hoedjes heb je dan nodig, waarvan je de 2 rode hoedjes in de groene cirkels uit de organisatie haalt. Daardoor creëer je automatisch ruimtes tussen de stations.

Basis organisatie is dan 60x20 mtr.

En eindigen in 4v4, 5v5, 6v6 eindpartijvorm op kwart veld. Evt. veldjes van 30x20 mtr. tweemaal uitzetten. Doeltjes in midden van deze organisatie met rug tegen elkaar plaatsen op middelste rode hoedje én aan ieder andere kant 1 doeltje.



YouTube: <https://youtu.be/CFFulkbJbBQ>

Wij zijn ‘Wittenhorst’

